WORDFEUD  
REQUIREMENTS

MIN03SOe ‘EMPTY BACKPACK’

HUGO, JOOST, ROBIN, JELLE, WESLEY, DENNIS, SUZANNE, SEAN

VERSIE 4 - 14 MAART 2013

INHOUDSOPGAVE

DOCUMENTGESCHIEDENIS 3

REQUIREMENTS 4

COMPETITIE 4

SPEL 5

ADMINISTRATOR 6

# DOCUMENTGESCHIEDENIS

VERSIE 4 14-3-2013

* FEEDBACK MEEGENOMEN

VERSIE 3 28-2-2013

* FEEDBACK MEEGENOMEN

VERSIE 2 21-2-2013

* REQUIREMENT NUMMERS GECORRIGEERD
* LAYOUT AANGEPAST

VERSIE 1 14-2-2013

* EERSTE VERSIE

# REQUIREMENTS

## COMPETITIE

In een competitie spelen meerdere spelers tegen elkaar. Wanneer de competitie is afgelopen wordt een winnaar uitgeroepen. Administratoren kunnen een competitie beheren (zie requirements administrator). Administratoren, spelers en moderatoren zijn allemaal gebruikers van dit systeem.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| REQUIREMENT | PRIORITEIT | ID |
| Een speler kan een andere speler uit dezelfde competitie uitdagen. | Hoog | 1 |
| Een speler kan de score van een andere speler zien wanneer die speler in dezelfde competitie zit. | Hoog | 2 |
| Een speler kan een uitdaging voor een wedstrijd afwijzen. | Hoog | 3 |
| Een speler kan berichten sturen naar een andere gebruiker. | Laag | 4 |
| Een gebruiker kan het gesprek inzien tussen hem en een andere gebruiker. | Laag | 5 |
| Een speler kan de score aflezen. | Hoog | 6 |
| Een speler kan zich inschrijven voor een competitie. | Middel | 7 |
| Een speler kan zich uitschrijven uit een competitie. | Middel | 8 |
| Het systeem bevat verschillende spelmodes. (zoals random board) | Laag | 9 |
| Het systeem heeft een spelgeschiedenis. Hiermee kan je spellen terugkijken. | Laag | 10 |
| Het systeem ondersteunt tijdsgebonden competities. | Laag | 11 |
| Het systeem houdt de gegevens van iedere speler bij. Hieronder vallen de naam van de speler, de spellen die door de speler zijn gespeeld en de totale score en rang van de speler. | Hoog | 41 |
| Een gebruiker kan zien welke competities bestaan. | Hoog | 42 |
| Een gebruiker kan zien welke spelers deelnemen aan een competitie. | Laag | 43 |

## 

## REQUIREMENTS

## SPEL

Het spel Wordfeud is 1 tegen 1 scrabble via het internet, voor regels zie <http://nl.wikipedia.org/wiki/Wordfeud> . Spelers zijn de gebruikers van dit systeem en leggen om de beurt een woord op het bord. Zij hebben onder meer de mogelijkheid om hun letters te vervangen door willekeurige letters uit de pot en om hun beurt over te slaan. Wanneer een speler drie keer achter elkaar een beurt heeft overgeslagen of alle letters op zijn is het spel afgelopen.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| REQUIREMENT | PRIORITEIT | ID |
| Een speler krijgt nieuwe letters wanneer zijn beurt voorbij is, hij letters heeft neergelegd en zijn pot nog niet leeg is. | Hoog | 13 |
| Een speler beschikt over een pot met letters. | Hoog | 40 |
| Een speler kan zijn letters horizontaal of verticaal aan andere stenen leggen op het speelbord. | Hoog | 14 |
| Een speler kan zijn de volgorde van zijn of haar speelstenen husselen. | Laag | 15 |
| Een speler kan een gelegd woord submitten. | Hoog | 19 |
| Een spelers beurt wordt beëindigd als hij een woord heeft gespeeld, als hij gepast heeft of als het spel is afgelopen. | Hoog | 20 |
| Een speler kan zich overgeven. | Hoog | 21 |
| Letters worden willekeurig verdeeld. | Hoog | 24 |
| Het spel is afgelopen als een speler 3 keer achter elkaar een beurt heeft overgeslagen. | Hoog | 25 |
| Het systeem geeft het aantal punten weer die je krijgt voor een woord, bij het leggen van dit woord. | Hoog | 26 |
| De speler ziet de scores van het huidige spel. Van zowel zijn tegenstander als van zichzelf | Hoog | 27 |
| Het systeem bevat een woordenlijst met alle toegestane woorden . | Hoog | 45 |
| Het systeem bevat een woordenlijst met alle verboden woorden. | Hoog | 46 |
| Het systeem keurt woorden goed of af op het moment dat ze gesubmit worden aan de hand van de woordenlijsten. | Hoog | 47 |
| Een speler gebruikt het systeem doormiddel van een GUI. | Hoog | 48 |
| Het systeem stuurt de geschiedenis van het spelverloop en de uitslag door naar de competitie aan het einde van het spel. | Hoog | 49 |
| Het systeem stelt gebruikers in staat mee te kijken in een spel dat tussen twee spelers gaande is. | Hoog | 50 |

## REQUIREMENTS

## ADMINISTRATIE

Administratoren beheren spelers, de woordenlijst en de competities. Moderators zijn Administratoren die alleen de woordenlijst beheren. In de onderstaande lijst wordt de administrator de gebruiker genoemd.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| REQUIREMENT | PRIORITEIT | ID |
| Een administrator beheert de woordenlijsten. Hij/zij kan woorden goedkeuren, afkeuren of aanpassen. | Hoog | 29 |
| Een administrator kan een lijst te zien krijgen van te modererende woorden. | Hoog | 30 |
| Een administrator kan de spelers aanpassen(Scores aanpassen, spelernamen aanpassen, spelers verwijderen, wachtwoord resetten) . | Hoog | 32 |
| Een administrator kan competities aanpassen(Beëindigen, tijdslimiet aanpassen, spelers eruit verwijderen, spelers toevoegen). | Hoog | 33 |
| Administrator accounts zijn zo beveiligd dat een gebruiker er geen ongewenst gebruik van kan maken. | Hoog | 34 |
| Een administrator kan alle stappen in een competitie volgen(letters die worden gegeven en gelegd, letters die worden ‘gefold’, beurten die overgeslagen zijn). | Laag | 35 |
| Een administrator kan spelers uit een competitie verwijderen. | Middel | 36 |
| Een administrator kan spelers bannen. | Middel | 37 |
| Een administrator kan alle letters van een speler bekijken. | Middel | 38 |
| Een administrator beheert een lijst met afgekeurde woorden. | Hoog | 39 |
| Een administrator kan nieuwe competities aanmaken. | Hoog | 44 |
| Een administrator kan competities verwijderen. | Hoog | 45 |